



WORK SHOPS GAIME

Gamification of Agrotourism Industry
to Maximize Efficiency

18 JUN 2025

Centro Interpretativo do Mundo Rural
Parque do Juncal, Mogadouro

<http://agrogaime.com/>



4º Work Shop

Apresentação de ferramenta inovadora
para a promoção do Agroturismo

Inscrições aqui



O projeto PRR GAIME: Gamification of Agrotourism Industry to Maximize Efficiency, foi um projeto aprovado dentro da área temática da Revitalização das Zonas Rurais e tem como principais objetivos:

- A exploração do agroturismo através do desenvolvimento de uma plataforma digital que permite ter experiências virtuais de uma visita a explorações agrícolas;
- Utilização desta plataforma como meio de gamificação da participação em atividades turísticas e agrícolas, oferecendo prémios de participação e expondo a oferta turística integrada a residentes de zonas urbanas, captando o interesse e promovendo o turismo nas zonas rurais;
- Desenvolvimento de partilha de conhecimento voltada para os (potenciais) agricultores e realização de sessões de capacitação em articulação escolas profissionais.

14.00h - Sessão de Boas Vindas

Pedro Gonçalves do Instituto de Telecomunicações
Representante do Município do Mogadouro

14.15h - A importância do Turismo para o território rural

Luísa Pires (Vogal da Direção da Federação Minha Terra)

14.50h - Caso prático sobre Alojamento Rural com disponibilização de atividades agrícolas

A confirmar.

15.15h - Pausa para café

15.45h - Apresentação do projeto PRR Gaime e da plataforma

Pedro Gonçalves do Instituto de Telecomunicações

16.05h - Ação de formação sobre a utilização da plataforma quer pelos operadores turísticos
quer pelas explorações agrícolas

Teresa Santos e Filipe Ribeiro da Escola Profissional de Agricultura e Desenvolvimento Rural de Vagos.

17.30h - Encerramento



Financiado pela
União Europeia
NextGenerationEU