



*A inovação
é o motor do setor*

Cimeira Nacional Agroinovação 2022

11 e 12 de outubro de 2002

CNEMA - Centro Nacional de Exposições e Mercados Agrícolas
Santarém



Cimeira Nacional AgroInovação 2022

11 e 12 de outubro
CNEMA - Santarém



Objetivos

Nos próximos dias 11 e 12 de outubro de 2022, será realizada a Cimeira Nacional AgroInovação 2022 que resulta de uma iniciativa do Ministério da Agricultura e Alimentação, em colaboração com os parceiros do setor e com o apoio do Crédito Agrícola.

Local: CNEMA - Centro Nacional de Exposições e Mercados Agrícolas, Santarém

Pretende-se com este evento:

- Disseminar o conhecimento e inovação no setor e nos territórios rurais, apresentando os resultados de projetos de inovação em parceria.
- Promover o encontro entre parceiros do sistema nacional de conhecimento do setor agrícola (AKIS Nacional) e de outros setores, para estimular diferentes abordagens inovadoras.
- Realçar as oportunidades disponibilizadas pela inovação, digitalização e realidade virtual ou aumentada para a sustentabilidade do agronegócio.
- Reconhecer empresas e projetos inovadores.



Cimeira Nacional Agroinovação 2022

11 e 12 de outubro
CNEMA - Santarém



Agenda

11 de outubro

8h00 Registo

9h00 Abertura

Rui Martinho - Secretário de Estado da Agricultura (a confirmar)

Elvira Fortunato - Ministra da Ciência, Tecnologia e do Ensino Superior

Sessão Plenária

9h30 **Miguel Castro Neto** – Professor da Universidade Nova de Lisboa – *“Realidade virtual e realidade aumentada – Oportunidades para a sustentabilidade do agronegócio”*

10h00 **João Monsanto** – CEO da LarM Publicidade

10h30 **Concurso Realidade mista**

Apresentação a equipas de entidades do Ensino Superior do concurso de ideias com o tema *Realidade virtual e realidade aumentada – Oportunidades para a sustentabilidade do agronegócio*, com o apoio do Crédito Agrícola

Sessões paralelas

11h00 Apresentações de projetos

Início dos trabalhos das equipas para o concurso *Realidade virtual e realidade aumentada – Oportunidades para a sustentabilidade do agronegócio*

12h30 Almoço

Visitas de Campo - Apresentação de projetos



Cimeira Nacional Agroinovação 2022

11 e 12 de outubro
CNEMA - Santarém

14h00

Continuação dos trabalhos das equipas

Agenda

12 de outubro

Sessões paralelas

9h00

Apresentações de projetos

Realidade mista - concurso de ideias sobre o tema: *Realidade virtual e realidade aumentada – Oportunidades para a sustentabilidade do agronegócio* - continuação dos trabalhos das equipas

11h30

Café - **Demonstração Tech**

Realidade mista | robótica e mecanização Tech (*presença de empresas e startups do setor*)

13h00

Almoço

Sessão Plenária

14h30

Sessão Realidade Mista - Concurso de ideias *Realidade virtual e realidade aumentada – Oportunidades para a sustentabilidade do agronegócio* - Apresentação das equipas (3 min) e Votação de três equipas finalistas

Agro Shark Tank - Apresentação de cada uma das três equipas mais votadas (3 min)

Com a presença de: **Jorge Patrício** - Diretor Comercial B2B da Altice Portugal

Manuel Dias - National Technology Officer da Microsoft

Rogério Lima Ferreira - Diretor-Geral da DGADR

Prémio Empreendedorismo e Inovação Crédito Agrícola

Encerramento

17h00

Maria do Céu Antunes - Ministra da Agricultura e Alimentação



Cimeira Nacional Agroinovação 2022

11 e 12 de outubro
CNEMA - Santarém



Apresentação do desafio/concurso - Realidade virtual e realidade aumentada

5 ideias a concurso

1. Concurso - Realidade virtual e realidade aumentada - em parceria com o Crédito Agrícola

- Em Plenário - Apresentação dos Objetivos e Ideias a concurso às equipas
- Em Equipa - Desenvolver ideia de possível utilização da realidade virtual ou aumentada para solução de oportunidades/problemas concretos do agronegócio.

A ideia será desenvolvida por equipas de jovens estudantes da área de IOT

2. Preparação

Durante os meses de maio a julho

- Reuniões regionais com Universidades que vão a concurso e grupos de produtores

3. No evento

1.º dia

Em plenário

- Apresentação do concurso (ideias e agenda de trabalho)
- Em salas de trabalho
- Seleção do tema
- Cada equipa tem um orientador (não obrigatório)
- Durante a tarde do 1.º dia e manhã do segundo – trabalho das equipas

2.º dia - tarde

Em plenário

- Wrap-up – Apresentação de resumo da ideia/conceito da solução pelas equipas - 3mn
- Votação em plenário (de 1 a 5) usando telemóvel, com base nos seguintes critérios:
 - 1 - Solução do problema abordado
 - 2 - Facilidade de construção e implementação
 - 3 - Impacto na produção
- As 3 equipas mais votadas vão a **Agro Shark Tank** que seleciona a equipa vencedora.